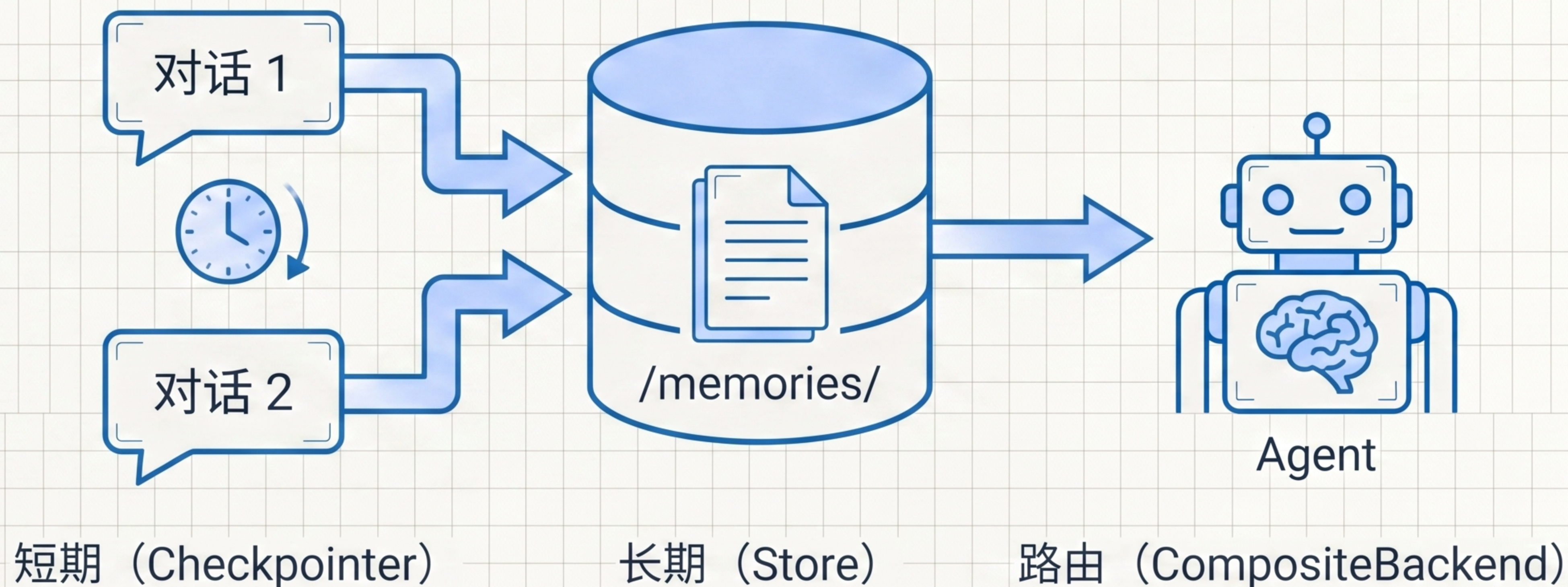


# Deep Agents 实战

## 第 11 讲：长期记忆 — 让 Agent 拥有跨对话的记忆



# Agent 的两种'记忆'

## 短期记忆 vs 长期记忆



### 短期记忆

- thread\_id 内有效
- 对话结束消失
- Checkpointer



类比：工作桌面（下班清空）



### 长期记忆

- 跨 thread 持久化
- 下次对话可读取
- Store



类比：书架（永久保留）

**CompositeBackend 将两者组合**

# Memory 的工作原理

三步：声明 → 读取 → 更新



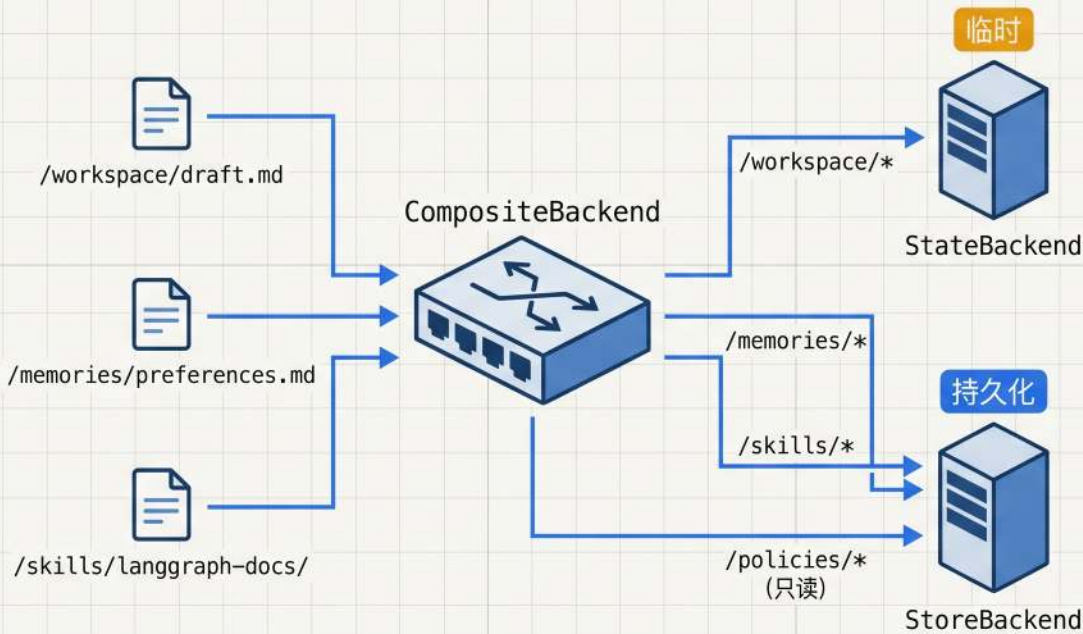
# 记忆的三种作用域

namespace 决定隔离粒度

	作用域	namespace	效果
	Agent 级	(assistant_id,)	所有用户共享, Agent 不断进化
	用户级	(user_id,)	按用户隔离, 互不干扰
	组织级	(org_id,)	全组织共享, 通常只读

# CompositeBackend 路径路由

路径前缀决定存储后端



- `/workspace/*` → StateBackend (临时, 对话结束丢失)
- `/memories/*` → StoreBackend (持久化, 跨对话保留)
- `/skills/*` → StoreBackend (程序性记忆)
- `/policies/*` → StoreBackend (组织策略, 只读)
- Agent 使用同样的 `write_file` / `read_file` 工具, 路由对 Agent 透明

# 跨对话访问

不同 thread\_id 共享持久化文件



核心: memory= 参数让 Agent 启动时自动加载

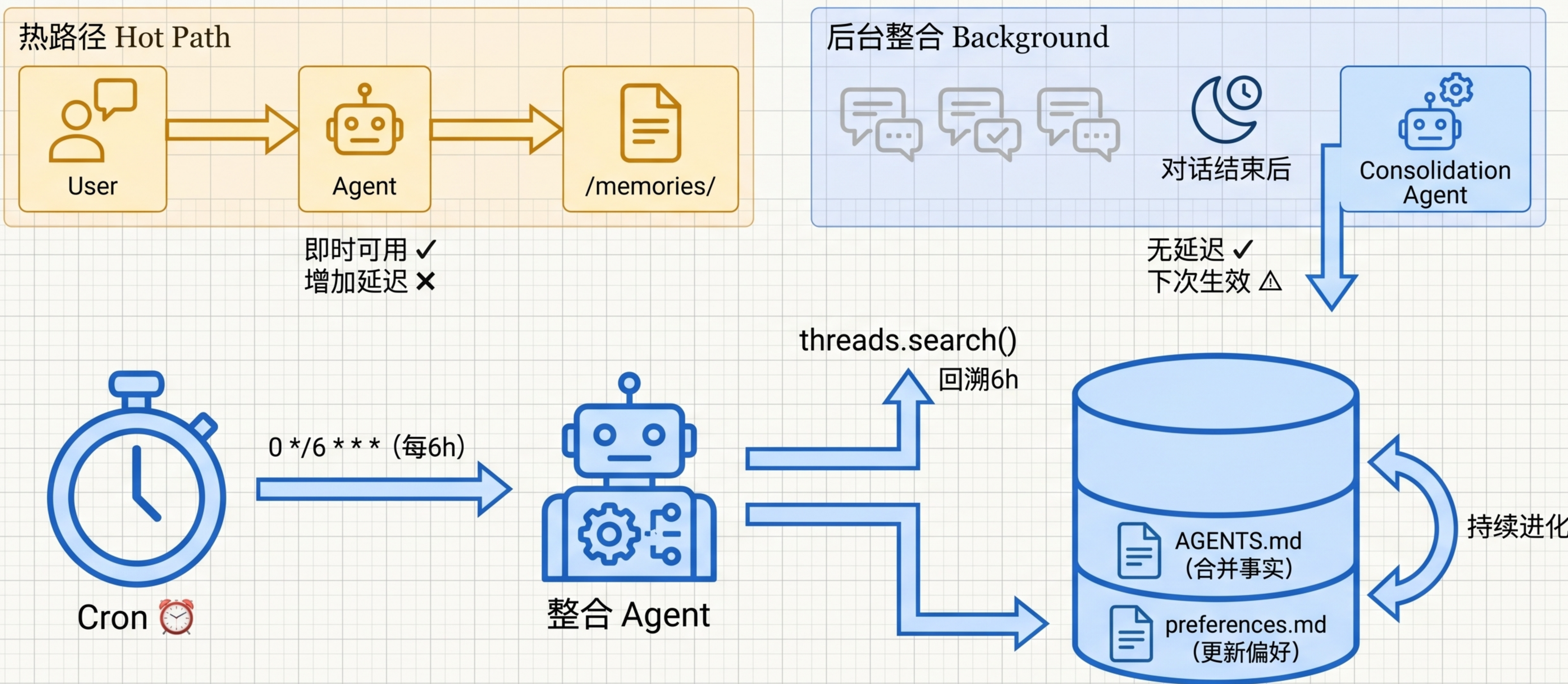
# 记忆的六个维度

## 每个维度独立可配置

	持续时间	短期 / 长期
	信息类型	情景 / 程序性(Skills) / 语义
	作用域	用户 / Agent / 组织
	更新策略	对话中 / 对话间(后台整合)
	检索方式	启动加载 / 按需读取
	权限控制	读写 / 只读

# 后台记忆整合

## Sleep-time Compute — 对话间异步处理



# 从开发到生产

## Store 升级路径



store.put() + create\_file\_data() 初始化记忆

# 本讲回顾



核心



Memory 一等公民: memory= 参数声明, 启动时自动加载



三种作用域: Agent 级 / 用户级 / 组织级, namespace 控制隔离



CompositeBackend: 路径前缀路由到不同后端, 对 Agent 透明



高级特性: 情景记忆搜索、后台整合 Cron、读写权限控制



升级路径: InMemoryStore → PostgresStore → LangSmith 托管



下一讲: Human-in-the-Loop — 为敏感操作添加人工审批



下一讲: **Human-in-the-Loop**  
为敏感操作添加人工审批